



# Suklaati

*Makeaakin makeampi seurapeli*

SÄÄNNÖT | SPELREGLER | RULES

## Sisältö

- 36 erilaista suklaalevyä, joissa on kolmea eri suklaalajia
- 12 punaista pelimerkkiä

## Pelin tavoite

Yritä saada mahdollisimman suuri yhtenäinen alue omaa suosikkisuklaatasi.

## Aloitus

Sekoita suklaalevyt ja tee niistä pakka, jonka asetat pöydälle suklaapuoli alaspäin. Jokainen pelaaja ottaa pakasta neljä suklaalevyä ja kolme punaista pelimerkkiä. Älä näytä suklaalevyjä vastapelaajillesi.

## Neljän pelaajan peli

Mikäli pelaajia on neljä, jaetaan pelaajat kahteen kahden hengen joukkueeseen. Pelaajat asettuvat pelipöydän ympärille niin, että saman joukkueen pelaajat eivät istu vierekkäin.

## Pelaaminen

Pelin aloittaa pelaaja, joka on viimeksi syönyt suklaata.

Pelaaja asettaa pöydälle yhden suklaalevyn ja ilmoittaa mitä suklaalajia hän tai hänen joukkueensa himoitsee: maitosuklaata, tummaa suklaata vai valkosuklaata. Tämän jälkeen pelaaja nostaa pakasta uuden suklaalevyn, jotta kädessä olevien levyjen määrä säilyy neljässä.

Seuraava pelaaja ilmoittaa kumpaa jäljellä olevasta kahdesta suklaalajista hän tai hänen joukkueensa tavoittelee. Tämän jälkeen pelaaja asettaa suklaalevyn pöydällä olevan levyn viereen ohjeiden mukaisesti (ks. ohjeet suklaalevyjen sijoittelusta). Pelaaja nostaa pakasta uuden suklaalevyn, jotta levyjen määrä säilyy neljässä.

Kolmen pelaajan pelissä, viimeinen pelaaja kerää jäljellä olevaa suklaalajia, asettaa suklaalevyn pöydälle ohjeiden mukaisesti ja nostaa pakasta uuden suklaalevyn.

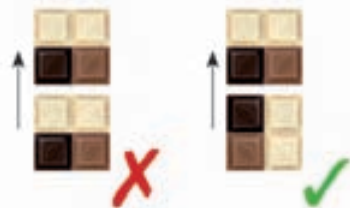
Kahden tai neljän pelaajan pelissä pelataan vain kahta suklaalajia.

Peli jatkuu myötöpäivään. Kukin pelaaja asettaa vuorollaan yhden suklaalevyn ja nostaa tilalle uuden. Kun suklaalevyt ovat loppuneet pakasta, pelataan kädessä olevat suklaalevyt loppuun.

Pelaaja voi vaihtaa kaikki neljä suklaalevyä uusiin yhden kerran koko pelin aikana. Vaihto tehdään pelivuoron aluksi. Silloin kaikki neljä suklaalevyä asetetaan pakan alimmaisiksi ja pakan päältä nostetaan neljä uutta levyä. Tämän jälkeen pelaaja jatkaa pelivuoroaan normaalisti asettamalla suklaalevyn pelialueelle.

## Suklaalevyjen asettaminen

Suklaalevy asetetaan niin, että vähintään yksi sen paloista asettuu samanlaisen suklaan viereen.



Suklaalevyn tulee olla kohdakkain vähintään kahden suklaapalan kanssa. Suklaapalat voivat olla yhdestä tai kahdesta eri levystä.



Pelialueelle voi jäädä aukkoja levyjen väliin.

## Suklaalevyjä kahdessa kerroksessa

Pelaaja voi asettaa oman suklaalevynsä muiden suklaalevyjen päälle enintään kolme kertaa pelin aikana. Näin pelaaja pääsee laajentamaan oman suosikkisuklaansa pinta-alaa tai hajottamaan vastustajan aluetta. Asettaessaan suklaalevyn toisten suklaalevyjen päälle, tulee pelaajan merkitä suklaalevynsä punaisella pelimerkillä. Jotta suklaalevyn voi laittaa toisten levyjen päälle, tulee seuraavien sääntöjen toteutua:

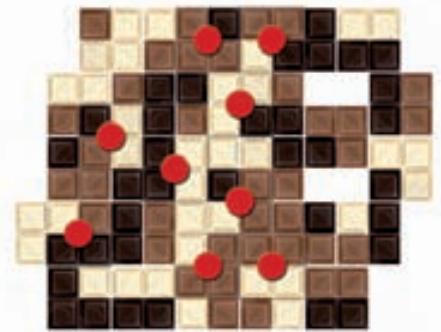
- Suklaalevy täytyy asettaa vähintään kahden suklaalevyn päälle.
- Kuten alimmassakin kerroksessa, vähintään yhden suklaalevyn paloista on osuttava kohdakkain samanlaisen suklaapalan kanssa.
- Suklaalevy ei saa ylittää ensimmäisen kerroksen muodostamaa aluetta.
- Suklaalevyä ei saa laittaa punaisella pelimerkillä merkittyjen suklaalevyjen päälle kolmanteen kerrokseen.



## Pelin päättyminen

Peli päättyy, kun kaikki 36 suklaalevyä on asetettu paikoilleen. Pelaajat laskevat mikä suklaalaji muodostaa suurimman alueen. Alueen määrittävät vain vierekkäiset samaa lajia olevat suklaapalat, vinottain yhdistyviä paloja ei lasketa. Vain suurimmalla alueella on väliä ja sen saavuttanut voittaa pelin.

Mikäli useammalla pelaajalla on yhtä suuri alue, lasketaan myös näiden pelaajien toiseksi suurimmat alueet. Mikäli toiseksi suurimmankin alueen kohdalla päädytään tasapeliin, lasketaan myös kolmanneksi suurin alue ja niin edelleen.



# CHOKO

Ett läckert spel uppfunnet av Steffen Mühlhäuser

2 till 4 spelare | Från 8 år

## Innehåll

- 36 olika chokladblock bestående av tre olika chokladsorter
- 12 röda spelmärken

## Spelets mål

Att skapa en så stor area som möjligt av sin egen chokladsort

## Spelets start

Blanda chokladblocken och lägg dem i en hög som placeras på bordet med bildsidan ned. Varje spelare drar fyra chokladblock ur högen och får tre röda spelmärken.

## Spel med fyra deltagare

Om spelet har fyra deltagare delas spelarna in i två lag med två personer per lag. Spelarna placerar sig runt spelbordet så att spelare i samma lag inte sitter bredvid varandra.

## Spelets gång

Spelaren som sist har ätit choklad får börja.

Den första spelaren placerar ett chokladblock på bordet och meddelar vilken chokladsort spelaren eller laget bestämt sig för att samla på: mjölkchoklad, mörk choklad eller vit choklad. Därefter drar spelaren ett nytt kort ur högen så att denne fortfarande har fyra kort i handen.

Följande spelare meddelar vilken av de kvarstående chokladsorterna spelaren eller laget tänkt samla på. Därefter placerar spelaren ett chokladblock på bordet bredvid blocket som redan ligger där, enligt instruktionerna (se instruktioner för placering av chokladblock). Spelaren drar ett nytt kort ur högen, så att denne fortfarande har fyra kort i handen.

I spel med tre spelare samlar den tredje på chokladsorten som kvarstår, placerar ett chokladblock på bordet enligt instruktionerna och drar ett nytt kort ur högen.

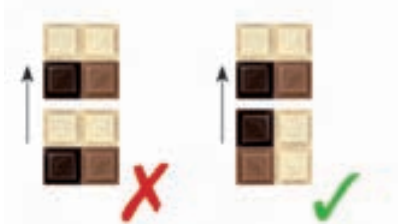
I spel med två eller fyra spelare används endast två chokladsorter.

Spelet fortsätter medsols. I tur och ordning lägger varje spelare ett chokladblock och drar ett nytt ur högen. När högen tar slut spelas alla chokladblock som spelarna har i handen.

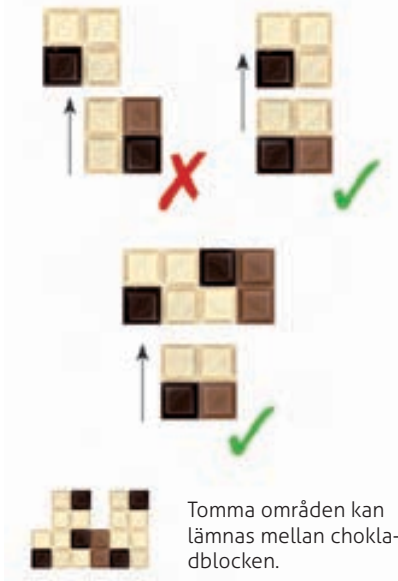
En gång per spel kan varje spelare eller lag välja att byta ut alla fyra chokladblock mot nya samtidigt. Detta görs direkt när det blir spelarens tur. Då placeras alla fyra chokladblock längst ner i högen och fyra nya chokladblock dras. Därefter fortsätter spelaren normalt genom att placera ett chokladblock på bordet.

## Placering av chokladblock

Chokladblock skall placeras så att åtminstone en chokladbit kommer bredvid en bit av samma sort.



Chokladblocket skall stå i linje och röra vid åtminstone två chokladbitar från tidigare block. Dessa bitar kan vara från ett eller två chokladblock.



## Chokladblock i två lager

Spelaren kan placera sitt chokladblock på de andra blocken högst tre gånger per spel. Så kan spelaren antingen utvidga arean av sin favoritchokladsort eller skingra motståndarens area. Då ett chokladblock placeras på de andra blocken skall den markeras med ett rött spelmärke. För att ett chokladblock skall kunna placeras på de andra måste följande regler följas:

- Chokladblocket måste placeras på åtminstone två andra block.
- Precis som med det understa lagret måste blocket placeras så att åtminstone en chokladbit kommer bredvid en bit av samma sort.
- Chokladblocket får inte sticka ut över det understa lagret.
- Chockladblock får inte placeras på ett block som är märkt med ett rött spelmärke så att chokladen bildar tre lager.



## Spelets slut

Spelet tar slut då alla 36 chokladblock har placerats på bordet. Spelarna räknar vilken chokladsort som bildar den största arean. En area bildas endast av bitar som ligger bredvid varandra, bitar som ligger diagonalt räknas inte. Endast den största arean tas i beaktan. I fall flera spelare lyckats bilda en lika stor area tas även den näst största arean i beaktan. Om även dessa är lika stora beaktas den tredje största arean osv.



# CHOCOLY

A sweet game by Steffen Mühlhäuser

2 to 4 players | Ages 8 and up

## Contents

- 36 tiles representing three types of chocolate in different configurations
- 12 red markers

## Goal of the Game

Create the largest connected area of your chocolate color.

## Setup

Shuffle the tiles and create a deck (or two) that you place face down near the players. Each player takes 4 tiles from the deck to form their hand and receives 3 red markers.

## Four-Player Game

Players are divided into teams of two. Teammates must be separated by a player from the other team.

## Game Play

The first player is the one who was the last to eat chocolate.

The first player places a tile on the table and announces which chocolate color they have decided to play with during the game: white, milk or dark chocolate. They then draw a new tile from the deck to complete their hand of 4 tiles.

The second player announces which of the two remaining chocolate varieties they will play and places a tile next to the first tile, respecting the placement rules. (See below.) They then draw a new tile from the deck to complete their hand of 4 tiles.

In a three-player game, the last player plays the remaining chocolate variety. The player places a tile then draws a new tile from the deck to complete their hand of 4 tiles.

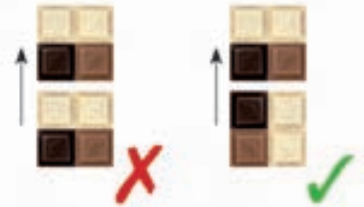
In a two- or four-player game only two chocolate varieties are played and the last remaining chocolate variety is treated as a neutral color.

The game then continues clockwise. In turns, players place 1 tile and draw 1 tile. When there are no more tiles to draw, players only place their tiles.

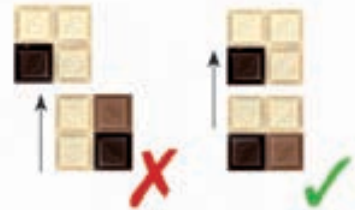
Once during the game, at the beginning of their turn, a player may decide to get rid of their entire hand. They place all of their tiles at the bottom of the deck and pick 4 new tiles. The player then proceeds to play their turn normally.

## Placing the Tiles

The tile must be placed so that at least one chocolate piece on the placed tile connects to an identical chocolate piece already on the table.



The tile must be fully aligned with at least two chocolate pieces and can touch one or more tiles.



Gaps are allowed in the playing area.

## Overlapping Tiles

Three times during the game players may stack a tile on top of tiles that have already been played. They may choose to do so in order to create a larger area of their chocolate color or to divide opponents' chunks. Each time a player stacks a tile on top of other tiles, they must indicate it by placing a red marker on top of the tile. While stacking a tile, they must respect the following rules:

- The tile must be placed so it overlaps at least two tiles.
- The tile must still connect with at least one piece of the three chocolate varieties lying beneath it.
- The tile should not stick out beyond any of the tiles that are already on the table.
- The tile cannot be stacked on top of tiles that have a red marker on them.



## End of the Game

The game ends when all 36 tiles have been placed. Players then calculate the largest area of chocolate by counting the number of connected chocolate squares of each color. Chocolate squares that are connected only by the corners are not considered connected. Only the biggest area counts. The winner is the player or team with the most connected squares of chocolate. In case of a tie, the player who also has the second biggest area wins. If it's still a tie, the player with the third biggest area is the winner, and so on.



©2013 FoxMind NV.

©2013 Steffen-Spiele

©2013 Leikkien Group Oy

Kaikki oikeudet pidätetään | Alla rättigheter reserverade | All rights reserved

Kuvitus ja graafinen suunnittelu | Illustration och grafisk design |  
Illustrations and graphic design:

Karl Malépart, Bernhard Kümmelmann, Mark Lehberg

Julkaisija | Publicerare | Published by:

Leikkien Group Oy

Sarankulmankatu 12, 33900 TAMPERE, FINLAND

[www.leikkien.fi](http://www.leikkien.fi)